



Programador Web Inicial

Front End Developer

Presentación

El Curso de Programador Web Inicial está orientado a todas aquellas personas que quieran dar sus primeros pasos en el mundo del desarrollo y el diseño web. No se requieren conocimientos previos: la propuesta está pensada para introducirte de manera progresiva en las herramientas y lenguajes que hoy son indispensables para crear proyectos digitales.

A lo largo de la cursada, vas a incorporar fundamentos sólidos de programación y aprenderás a trabajar con tecnologías de última generación aplicadas al desarrollo de sitios web dinámicos. El enfoque combina teoría y práctica, de modo que cada concepto se acompaña con ejercicios y ejemplos que te permitirán afianzar lo aprendido.

Al finalizar el curso, estarás capacitado para diseñar y programar aplicaciones básicas para sitios web, utilizando los lenguajes más demandados en el mercado actual. Esto te dará la posibilidad de comenzar a construir tu propio portfolio digital y abrirte camino en un sector con alta demanda laboral.



30 clases de 3 hs
90 hs totales



Clases 100% online
2 veces por semana



Requisitos previos

MANEJO GENERAL DE PC Y ARCHIVOS

El alumno debe saber utilizar una computadora y saber descargar archivos de internet.

MANEJO DE WINDOWS Y HERRAMIENTAS OFFICE O GOOGLE WORKSPACE

Conocimientos básicos del sistema operativo Windows, así como nociones de Microsoft Word, Excel o sus equivalentes en Google Workspace.

UTILIZACIÓN DE NAVEGADORES WEB Y USO DE ZOOM





Manejo cotidiano de navegadores como Mozilla Firefox y Google Chrome, y conocimientos básicos de Zoom para clases virtuales.

NO SE REQUIEREN CONOCIMIENTOS O TÍTULOS PREVIOS EN PROGRAMACIÓN

Esta diplomatura está diseñada para estudiantes sin experiencia previa en programación.

Temario detallado

Módulo 1: Arquitectura y Maquetación Moderna (HTML y CSS)

Clase 1 	Introducción al desarrollo web + Introducción a HTML (sintaxis) <ul style="list-style-type: none">Arquitectura cliente/servidor y protocolos web.Funcionamiento web y alcance de la diplomatura.
Clase 2 	Git y GitHub: El flujo de trabajo profesional <ul style="list-style-type: none">Conceptos de control de versiones y sistema distribuido.Inicialización de repositorios, áreas de trabajo y commits.
Clase 3 	Git Avanzado: Ramas y Colaboración <ul style="list-style-type: none">Gestión de ramas (Branches), Merge y resolución de conflictos.Trabajo colaborativo y publicación de sitios en GitHub Pages.
Clase 4 	HTML Semántico + Formularios + Multimedia <ul style="list-style-type: none">Organización de la información: header, main, footer, section, article.Entradas de datos (Inputs) y validaciones nativas.Implementación de audio, video y figuras.



Clase 5	Introducción a CSS: Estilo y Cascada
	<ul style="list-style-type: none">• Selectores, colores y tipografías.• La cascada, especificidad y herencia.
Clase 6	Box Model y Layouts
	<ul style="list-style-type: none">• Box Model y Layouts• Propiedades de visualización (Display): Block vs Inline.
Clase 7	CSS Flexbox
	<ul style="list-style-type: none">• Alineación y distribución dinámica del espacio.• Contenedores e ítems modernos sin dependencia de grillas complejas.
Clase 8	Responsive Design y Unidades Relativas
	<ul style="list-style-type: none">• Mobile First: Filosofía de diseño y breakpoints.• Media Queries y adaptación multiplataforma.
Clase 9	CSS Animaciones y Transformaciones
	<ul style="list-style-type: none">• Transformaciones y transiciones de estado.• Keyframes y animaciones personalizadas para mejorar la UX.
Clase 10	Práctica Integradora de Maquetación
	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de una landing page completa desde cero integrando HTML5 y CSS3.
Clase 11	Introducción a CSS Frameworks
	<ul style="list-style-type: none">• Aceleración del maquetado con Tailwind CSS o Bootstrap.

Módulo 2: Dominio de JavaScript y Lógica de Programación

Clase 12	Fundamentos de Programación con JS
	<ul style="list-style-type: none">• Tipos de datos primitivos, variables (let/const) y operadores.
Clase 13	Control de Flujo y Estructuras de Repetición
	<ul style="list-style-type: none">• Lógica condicional: if/else y switch.• Bucles: for, while y do/while.



Clase 14

Funciones y Métodos de Datos



- Declaración de funciones y expresiones (Arrow functions).
- Métodos esenciales de manipulación de Strings y Numbers.

Clase 15

Arrays y Métodos de Iteración



- Operaciones CRUD en arreglos.
- Iteración moderna: for...of y métodos básicos (.push, .pop, .shift, .unshift).

Clase 16

Objetos Literales y Métodos de Array Avanzados



- Estructuras de objetos y palabra reservada this.
- Métodos funcionales de arrays (sin callbacks complejos).

Clase 17

El DOM: Selección y Manipulación



- Árbol de nodos y selección de elementos (querySelector).
- Modificación dinámica de contenido e interactividad básica.

Clase 18

Eventos en el DOM



- Manejo de la interactividad: addEventListener.
- Captura y validación de datos en formularios.

Clase 19

JS Avanzado: Gestión de Estados y Práctica



- Lógica de actualización de estados en el DOM antes de la transición a React.

Módulo 3: Desarrollo con React.js y Ecosistema Moderno

Clase 20

El Ecosistema React: Node, NPM y Proyectos



- Introducción a bibliotecas de UI y Single Page Applications (SPA).

Clase 21

Componentes y Sintaxis JSX



- Creación de componentes funcionales y pasaje de propiedades (Props).

Clase 22

React: Renderizado Dinámico y Estado Inicial



- Listas y renderizado mediante .map().
- Uso de Key props e introducción a useState.



Clase 23



React: Ciclo de Vida y Consumo de APIs

- Hook useEffect para efectos secundarios y peticiones asíncronas (Fetch/Axios).

Clase 24



React: Formularios Controlados

- Técnica de "Single Source of Truth" aplicada a formularios y validaciones.

Clase 25



Enrutamiento y Navegación (React Router)

- Rutas dinámicas y parámetros. Transformación a SPA real.

Clase 26



Gestión de Estado Global (Context API)

- Uso de Context para compartir información global (usuario, carrito, tema).

Clase 27



Contexto y Rutas: Integración de Sistemas

- Rutas protegidas y lógica de autenticación básica.

Clase 28



Despliegue Profesional y Hosting

- Build, optimización y despliegue continuo en Vercel.

Clase 29



Tutoría de Proyecto Final / IA (IDE/Antigravity)

- Resolución de dudas técnicas y revisión de avances.

Clase 30



Tutoría y Cierre

- Entrega final, feedback y recursos para formación continua